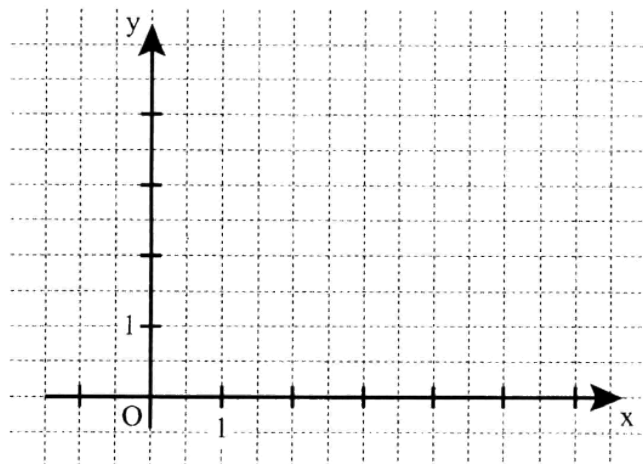


Mittlere-Reife-Prüfung 2012 Mathematik I Aufgabe A1

Aufgabe A1.

Die Punkte $A(2|0)$, $B(5|3)$ und C bilden das gleichseitige Dreieck ABC .



Aufgabe A1.1 (1 Punkt)

Zeichnen Sie das Dreieck ABC in das Koordinatensystem zu 1.0 ein.

Aufgabe A1.2 (3 Punkte)

Der Punkt B kann auf den Punkt C abgebildet werden. Berechnen Sie die Koordinaten des Punktes C . Runden Sie auf eine Stelle nach dem Komma.

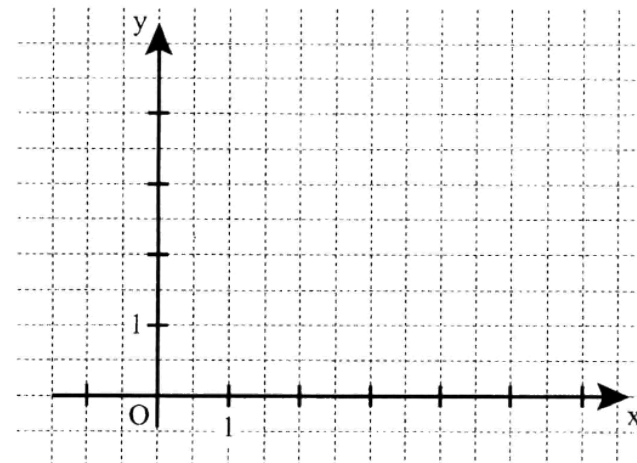
Aufgabe A1.3 (1 Punkt)

Berechnen Sie den Flächeninhalt A des Dreiecks ABC . Runden Sie auf eine Stelle nach dem Komma.

Lösung

Aufgabe A1.

Die Punkte $A(2|0)$, $B(5|3)$ und C bilden das gleichseitige Dreieck ABC .



Aufgabe A1.1 (1 Punkte)

Zeichnen Sie das Dreieck ABC in das Koordinatensystem zu 1.0 ein.

Lösung zu Aufgabe A1.1

Skizze

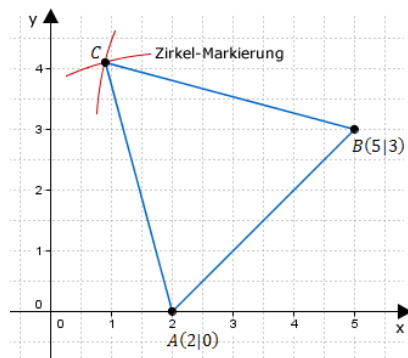
$A(2|0)$, $B(5|3)$

Erläuterung: *Einzeichnen*

Vorgehensweise für das Einzeichnen:

1. Punkte A und B einzeichnen.
2. Punkte zu der Strecke $[AB]$ verbinden.
3. Mit dem Zirkel einen Bogen mit dem Radius \overline{AB} jeweils um A und B zeichnen. Der Schnittpunkt der Bögen ist der Punkt C .

Bemerkung: Man wählt als Radius die Länge \overline{AB} , da das Dreieck ABC gleichseitig sein soll. Wegen dem Umlaufsinn, liegt der Punkt C oberhalb von $[AB]$.

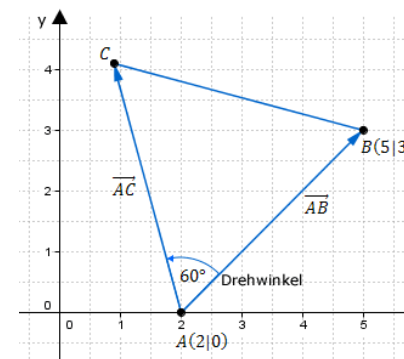


Aufgabe A1.2 (3 Punkte)

Der Punkt B kann auf den Punkt C abgebildet werden. Berechnen Sie die Koordinaten des Punktes C . Runden Sie auf eine Stelle nach dem Komma.

Lösung zu Aufgabe A1.2

Drehung



$A(2|0)$, $B(5|3)$

$$\overrightarrow{AB} = \vec{B} - \vec{A} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

\overrightarrow{AC} bestimmen:

Erläuterung: *Drehmatrix*

\overrightarrow{AC} erhält man durch Drehung von \overrightarrow{AB} um A mit dem Drehwinkel $\alpha = 60^\circ$ (das Dreieck ABC ist gleichseitig, also gleichwinklig).

Ist α der Drehwinkel einer Drehung um den Ursprung, so lautet die entsprechende Drehmatrix:

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Hier wird um das Drehzentrum A gedreht, welches dann anschließend noch aufaddiert werden muss.

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,5 & -0,5\sqrt{3} \\ 0,5\sqrt{3} & 0,5 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1,5 - 1,5\sqrt{3} \\ 1,5\sqrt{3} + 1,5 \end{pmatrix}}_{\overrightarrow{AC}}$$

Punkt C bestimmen:

Erläuterung: *Punktkoordinaten*

$$\vec{C} = \vec{AC} + \vec{A}$$

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1,5 - 1,5\sqrt{3} \\ 1,5\sqrt{3} + 1,5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3,5 - 1,5\sqrt{3} \\ 1,5\sqrt{3} + 1,5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow C(0,9|4,1)$$

Aufgabe A1.3 (1 Punkte)

Berechnen Sie den Flächeninhalt A des Dreiecks ABC . Runden Sie auf eine Stelle nach dem Komma.

Lösung zu Aufgabe A1.3

Flächeninhalt eines Dreiecks

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Seitenlänge des Dreiecks ABC bestimmen:

Erläuterung: *Länge eines Vektors*

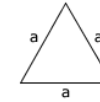
Die Länge \bar{a} eines Vektors $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ ist gegeben durch:

$$\bar{a} = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{3^2 + 3^2} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$$

Flächeninhalt A bestimmen:

Erläuterung: *Flächeninhalt eines gleichseitigen Dreiecks*



Der Flächeninhalt eines gleichseitigen Dreiecks mit Seitenlänge a ist gegeben durch (siehe dazu die Formelsammlung):

$$A = \frac{1}{4}a^2\sqrt{3}$$

$$A = \frac{1}{4} \cdot (3\sqrt{2})^2 \cdot \sqrt{3} = 4,5\sqrt{3}$$

$$A = 7,8 \text{ FE (Flächeneinheiten)}$$